

## Wymagania edukacyjne z informatyki w klasie II sp.

- zna regulamin pracowni komputerowej i stosuje się do niego;
- sprawnie loguje się do systemu i kończy z nim pracę;
- sprawnie posługuje się myszką i klawiaturą;
- zna elementy składowe zestawu komputerowego;
- wie co to jest Pulpit i umie z niego korzystać;
- posługuje się wybranymi programami i grami edukacyjnymi, rozwijając swoje zainteresowania;
- zapisuje wyniki własnej pracy i potrafi je odczytać;
- pisze samodzielnie teksty;
- samodzielnie korzysta z poznanych narzędzi edytora tekstu;
- potrafi kopiować wklejać tekst, formatować go i usuwać o określonym zakresie;
- korzysta z Autokształtów;
- samodzielnie rysuje wykorzystując poznane narzędzia w edytorze grafiki;
- potrafi kopiować, usuwać, zmniejszać i powiększać wybrane elementy rysunku;
- zna zagrożenia wynikające z korzystania z komputera;
- przegląda wybrane strony internetowe i sprawnie nawiguje po nich;
- stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera, internetu i multimediiów.