

Wymagania edukacyjne z informatyki dla klasy VI

Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

- posiada wiedzę i umiejętności na oceną bardzo dobrą;
- ma pomysły na usprawnienia danego obszaru działań;
- potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i umiejętności oraz w twórczy sposób przedstawiać ją m.in. na forum klasy, szkoły;
- biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami w rozwiązywaniu problemów teoretycznych i praktycznych, proponuje rozwiązania nietypowe;
- osiąga sukcesy w konkursach szkolnych i pozaszkolnych;
- wykazuje się dużą aktywnością na lekcjach.

Ocenę bardzo dobrą otrzymuje uczeń, który:

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- potrafi konwertować zapisane pliki, swobodnie tworzy dokumenty;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument i łączyć je;
- samodzielnie obrabia grafikę komputerową;
- samodzielnie korzysta z środowiska programowania Scratch;
- samodzielnie programuje w Scratchu;
- samodzielnie wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- samodzielnie zakłada, konfiguruje i korzysta z poczty elektronicznej;
- potrafi samodzielnie korzystać z komunikatorów internetowych;
- samodzielnie korzysta w określonym zakresie z arkusza kalkulacyjnego;
- samodzielnie prezentuje dane graficznie, np. Microsoft Excel;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- samodzielnie zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- potrafi samodzielnie wykonać zrzut ekranu i wykorzystać go w określony sposób;
- potrafi samodzielnie przygotować multimedialną prezentację;
- samodzielnie tworzy filmy z prezentacji;
- potrafi samodzielnie graficznie prezentować informacje;
- samodzielnie korzysta z Internetu i wybranych usług;
- wie co to jest Glog;
- wie co to jest grafika wektorowa;
- tworzy własne projekty w Scratchu;
- wykazuje się aktywną postawą w czasie lekcji;
- potrafi zastosować umiejętności i wiadomości w sytuacjach problemowych;
- wykazuje samodzielność w rozwiązywaniu zadań problemowych;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- wzorowo prowadzi zeszyt przedmiotowy.

Ocenę dobrą otrzymuje uczeń, który:

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- potrafi konwertować zapisane pliki, swobodnie tworzy dokumenty;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument i łączyć je;
- obrabia grafikę komputerową w określonym zakresie;
- sprawnie korzysta z środowiska programowania Scratch;
- samodzielnie programuje w Scratchu;
- samodzielnie wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- samodzielnie zakłada, konfiguruje i korzysta z poczty elektronicznej;
- potrafi samodzielnie korzystać z komunikatorów internetowych;
- samodzielnie korzysta w określonym zakresie z arkusza kalkulacyjnego;
- prezentuje dane graficznie, np. Microsoft Excel;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- samodzielnie zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- potrafi samodzielnie wykonać zrzut ekranu;
- potrafi przygotować multimedialną prezentację z niewielką pomocą nauczyciela;
- samodzielnie tworzy filmy z prezentacji;
- potrafi graficznie prezentować informacje;

- samodzielnie korzysta z Internetu;
- wie co to jest Glog;
- wie co to jest grafika wektorowa;
- tworzy własne projekty w Scratchu z niewielką pomocą nauczyciela;
- wykazuje się aktywną postawą w czasie lekcji;
- potrafi zastosować umiejętności i wiadomości w sytuacjach problemowych;
- wykazuje samodzielność w rozwiązywaniu zadań problemowych;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- wzorowo prowadzi zeszyt przedmiotowy.

Ocenę dostateczną otrzymuje uczeń, który:

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- potrafi konwertować zapisane pliki, swobodnie tworzy dokumenty;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument i łączyć je;
- obrabia grafikę komputerową w określonym zakresie czasem z pomocą nauczyciela;
- korzysta z środowiska programowania Scratch w określonym zakresie;
- programuje w Scratchu w określonym zakresie z pomocą nauczyciela;
- samodzielnie wymienia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- zakłada i korzysta z poczty elektronicznej z niewielką pomocą nauczyciela;
- potrafi samodzielnie korzystać z komunikatorów internetowych;
- z pomocą nauczyciela korzysta w określonym zakresie z arkusza kalkulacyjnego;
- prezentuje dane graficznie, np. Microsoft Excel;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na folderach;
- z niewielką pomocą nauczyciela potrafi wykonać zrzut ekranu;
- z pomocą nauczyciela potrafi przygotować multimedialną prezentację;
- z pomocą nauczyciela tworzy filmy z prezentacji;
- z pomocą nauczyciela potrafi graficznie prezentować informacje;
- samodzielnie korzysta z Internetu;
- wie co to jest Glog;
- korzysta z programu Scratch z pomocą nauczyciela;
- wykazuje określoną sprawność w rozwiązywaniu zadań problemowych z pomocą nauczyciela;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy z pomocą nauczyciela;
- prowadzi zeszyt przedmiotowy.

Ocenę dopuszczającą otrzymuje uczeń, który:

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- potrafi konwertować zapisane pliki, tworzy dokumenty;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument i łączyć je;
- obrabia grafikę komputerową w określonym zakresie z pomocą nauczyciela;
- korzysta z środowiska programowania Scratch w określonym zakresie z pomocą nauczyciela;
- wymienia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- zakłada i korzysta z poczty elektronicznej z pomocą nauczyciela;
- korzysta z komunikatorów internetowych z pomocą nauczyciela;
- z pomocą nauczyciela korzysta w określonym zakresie z arkusza kalkulacyjnego;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na folderach;
- z pomocą nauczyciela potrafi wykonać zrzut ekranu;
- z pomocą nauczyciela potrafi graficznie prezentować informacje;
- korzysta z programu Scratch z pomocą nauczyciela;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy z pomocą nauczyciela;
- prowadzi zeszyt przedmiotowy.

Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który:

- potrafi z pomocą nauczyciela w określonym edytorze tekstu edytować i redagować tekst;
- nie potrafi z pomocą nauczyciela konwertować zapisanych plików, tworzyć dokumentów;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu nie potrafi stworzyć dokumentu i łączyć ich;

- potrafi obrabiać grafiki komputerowej w określonym zakresie z pomocą nauczyciela;
- nie potrafi skorzystać z środowiska programowania Scratch w określonym zakresie z pomocą nauczyciela;
- potrafi wymienić urządzeń opartych na technice komputerowej z pomocą nauczyciela;
- potrafi zakładać i korzystać z poczty elektronicznej z pomocą nauczyciela;
- potrafi korzystać z komunikatorów internetowych;
- z pomocą nauczyciela nie potrafi korzystać w określonym zakresie z arkusza kalkulacyjnego;
- potrafi wyszukać i uruchomić program;
- potrafi zakładać i usuwać oraz wykonywać operacje na folderach z pomocą nauczyciela;
- potrafi wykonać zrzut ekranu;
- nie potrafi skorzystać z programu Scratch z pomocą nauczyciela;
- prowadzi zeszytu przedmiotowego lub prowadzi go nieczytelnie i niestarannie.

Dodatkowe ustalenia:

- W przypadku nieobecności ucznia podczas pisania sprawdzianu lub wykonywania pracy praktycznej (zadania praktycznego) otrzymuje on cyfrę "0" oznaczoną w dzienniku elektronicznym skrótem nb. Ocena "0" jest zamieniana na ocenę uzyskaną ze sprawdzianu lub pracy praktycznej, zadania praktycznego.
- Za prace, fragmenty prac, które są nieczytelne, uczeń otrzymuje zero punktów.
- Ocenę za pracę w grupie może otrzymać cały zespół lub indywidualny uczeń. Oceny w grupie między uczniami mogą się różnić. Ocenie podlegają umiejętności praktyczne, planowanie i organizacja pracy, projektowanie, efektywne współdziałanie, wywiązywanie się z powierzonych zadań, umiejętność rozwiązywanie problemów, tempo pracy, znajomość oprogramowania.
- Uczeń jest zobowiązany do systematycznego prowadzenia zeszytu (wpisywania dat, numerów lekcji, starannego sporządzania notatek), braki z powodu nieobecności na lekcjach uzupełnia na bieżąco. Zeszyt jest obowiązkowy na każdej lekcji.