

## Wymagania edukacyjne z informatyki dla klasy V

### Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

- posiada wiedzę i umiejętności na oceną bardzo dobrą;
- ma pomysły na usprawnienia danego obszaru działań;
- potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i umiejętności oraz w twórczy sposób przedstawiać ją m.in. na forum klasy, szkoły;
- biegle posługuje się zdobytymi wiadomościami w rozwiązywaniu problemów teoretycznych i praktycznych, proponuje rozwiązania nietypowe;
- osiąga sukcesy w konkursach szkolnych i pozaszkolnych;
- wykazuje się dużą aktywnością na lekcjach.

### Ocenę bardzo dobrą otrzymuje uczeń, który:

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- samodzielnie wykonuje obramowanie i cieniowanie tekstu oraz korzysta z WordArt;
- samodzielnie wstawia do tekstu kształty i tabele;
- samodzielnie rozróżnia, wymienia i opisuje działanie urządzeń zewnętrznych i cyfrowych;
- samodzielnie wymienia i omawia elementy zestawu komputerowego;
- wie i rozumie co to są nośniki pamięci masowej;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument;
- samodzielnie tworzy i modyfikuje rysunki w edytorze grafiki;
- samodzielnie korzysta w wybranych funkcji systemu operacyjnego;
- samodzielnie wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- samodzielnie zakłada, konfiguruje i korzysta z poczty elektronicznej;
- wie i rozumie na czym polegają zagrożenia internetowe;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- samodzielnie zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- rozumie co to są wirusy komputerowe;
- wie i rozumie jak chronić sprzęt oparty na technice komputerowej przed wirusami;
- samodzielnie korzysta z programu Scratch;
- samodzielnie programuje historyjki w Scratchu;
- samodzielnie tworzy własne projekty w Scratchu;
- potrafi zastosować umiejętności i wiadomości w sytuacjach problemowych;
- wykazuje samodzielność w rozwiązywaniu zadań problemowych;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- wykazuje się aktywną postawą w czasie lekcji;
- wzorowo prowadzi zeszyt przedmiotowy.

### Ocenę dobrą otrzymuje uczeń, który:

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- samodzielnie wykonuje obramowanie i cieniowanie tekstu oraz korzysta z WordArt;
- samodzielnie wstawia do tekstu kształty i tabele;
- samodzielnie rozróżnia, wymienia i opisuje działanie urządzeń zewnętrznych i cyfrowych;
- samodzielnie wymienia i omawia elementy zestawu komputerowego;
- wie i rozumie co to są nośniki pamięci masowej;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument;
- samodzielnie tworzy i modyfikuje rysunki w edytorze grafiki;
- samodzielnie korzysta w wybranych funkcji systemu operacyjnego;
- samodzielnie wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- samodzielnie zakłada, konfiguruje i korzysta z poczty elektronicznej;
- wie i rozumie na czym polegają zagrożenia internetowe;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- samodzielnie zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- rozumie co to są wirusy komputerowe;
- wie i rozumie jak chronić sprzęt oparty na technice komputerowej przed wirusami;
- korzysta z programu Scratch czasem z pomocą nauczyciela;
- programuje historyjki w Scratchu czasem z pomocą nauczyciela;
- z pomocą nauczyciela tworzy własne projekty w Scratchu;

- potrafi zastosować umiejętności i wiadomości w sytuacjach problemowych;
- wykazuje samodzielność w rozwiązywaniu zadań problemowych;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- wykazuje się aktywną postawą w czasie lekcji;
- wzorowo prowadzi zeszyt przedmiotowy.

#### **Ocenę dostateczną otrzymuje uczeń, który:**

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- samodzielnie wykonuje obramowanie i cieniowanie tekstu oraz korzysta z WordArt;
- samodzielnie wstawia do tekstu kształty i tabele;
- rozróżnia, wymienia i opisuje działanie urządzeń zewnętrznych i cyfrowych;
- wymienia i omawia elementy zestawu komputerowego;
- wie i rozumie co to są nośniki pamięci masowej;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument;
- tworzy i modyfikuje rysunki w edytorze grafiki;
- z pomocą nauczyciela wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- z pomocą nauczyciela zakłada, konfiguruje i korzysta z poczty elektronicznej;
- wie i rozumie na czym polegają zagrożenia internetowe;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- samodzielnie zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- rozumie co to są wirusy komputerowe;
- wie i rozumie jak chronić sprzęt oparty na technice komputerowej przed wirusami;
- z pomocą nauczyciela korzysta z programu Scratch;
- z pomocą nauczyciela programuje historyjki w Scratchu;
- z pomocą nauczyciela tworzy własne projekty w Scratchu;
- potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- prowadzi zeszyt przedmiotowy.

#### **Ocenę dopuszczającą otrzymuje uczeń, który:**

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- wykonuje obramowanie i cieniowanie tekstu oraz korzysta z WordArt;
- wstawia do tekstu kształty i tabele;
- rozróżnia, wymienia i opisuje działanie urządzeń zewnętrznych i cyfrowych;
- z pomocą nauczyciela wymienia i omawia elementy zestawu komputerowego;
- wie i rozumie co to są nośniki pamięci masowej;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument;
- tworzy i modyfikuje rysunki w edytorze grafiki;
- z pomocą nauczyciela wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- z pomocą nauczyciela zakłada, konfiguruje i korzysta z poczty elektronicznej;
- wie i rozumie na czym polegają zagrożenia internetowe;
- potrafi wyszukać i uruchomić dowolny program;
- samodzielnie zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- rozumie co to są wirusy komputerowe;
- wie i rozumie jak chronić sprzęt oparty na technice komputerowej przed wirusami;
- z pomocą nauczyciela korzysta z programu Scratch;
- z pomocą nauczyciela programuje historyjki w Scratchu;
- z pomocą nauczyciela tworzy własne projekty w Scratchu;
- z pomocą nauczyciela potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- prowadzi zeszyt przedmiotowy niestarannie.

#### **Ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń, który:**

- w określonym edytorze tekstu potrafi edytować i redagować tekst;
- z pomocą nauczyciela wykonuje obramowanie i cieniowanie tekstu oraz korzysta z WordArt;
- z pomocą nauczyciela wstawia do tekstu kształty i tabele;
- z pomocą nauczyciela rozróżnia, wymienia i opisuje działanie urządzeń zewnętrznych i cyfrowych;
- z pomocą nauczyciela wymienia i omawia elementy zestawu komputerowego;
- nie wie i nie rozumie co to są nośniki pamięci masowej;
- w określonym edytorze grafiki i tekstu potrafi stworzyć dokument;
- tworzy i modyfikuje rysunki w edytorze grafiki;

- z pomocą nauczyciela wymienia i omawia urządzenia oparte na technice komputerowej;
- z pomocą nauczyciela zakłada i korzysta z poczty elektronicznej;
- wie i rozumie na czym polegają zagrożenia internetowe;
- potrafi wyszukać i uruchomić określony program;
- zakłada i usuwa oraz wykonuje operacje na plikach i folderach;
- rozumie co to są wirusy komputerowe;
- wie i rozumie jak chronić sprzęt oparty na technice komputerowej przed wirusami;
- z pomocą nauczyciela korzysta z programu Scratch;
- z pomocą nauczyciela potrafi korzystać z różnych źródeł wiedzy;
- nie prowadzi zeszytu przedmiotowego lub prowadzi go nieczytelnie i niestarannie.

### **Dodatkowe ustalenia:**

- W przypadku nieobecności ucznia podczas pisania sprawdzianu lub wykonywania pracy praktycznej (zadania praktycznego) otrzymuje on cyfrę "0" oznaczoną w dzienniku elektronicznym skrótem nb. Ocena "0" jest zamieniana na ocenę uzyskaną ze sprawdzianu lub pracy praktycznej, zadania praktycznego.
- Za prace, fragmenty prac, które są nieczytelne, uczeń otrzymuje zero punktów.
- Ocenę za pracę w grupie może otrzymać cały zespół lub indywidualny uczeń. Oceny w grupie między uczniami mogą się różnić. Ocenie podlegają umiejętności praktyczne, planowanie i organizacja pracy, projektowanie, efektywne współdziałanie, wywiązywanie się z powierzonych zadań, umiejętność rozwiązywanie problemów, tempo pracy, znajomość oprogramowania.
- Uczeń jest zobowiązany do systematycznego prowadzenia zeszytu (wpisywania dat, numerów lekcji, starannego sporządzania notatek), braki z powodu nieobecności na lekcjach uzupełnia na bieżąco. Zeszyt jest obowiązkowy na każdej lekcji.